

令和2年度

第42回 関東ミニバスケットボール大会千葉県予選会開催要項

- 1 主催 一般社団法人千葉県バスケットボール協会
- 2 主管 一般社団法人千葉県バスケットボール協会U12カテゴリー部会
- 3 後援 各市バスケットボール協会
- 4 協賛 株式会社 モルテン
- 5 期日 令和2年10月25日(日)・11月1日(日)・3日(祝)
- 6 会場

1日目	10月25日(日)	組合せ参照(ホームページ)
2日目	11月1日(日)	富津市総合社会体育館・市原臨海体育館
3日目	11月3日(祝)	船橋アリーナ
- 7 試合時間

	【1日目】	【2日目・3日目】
第1試合	9:00～	第1試合 9:30～
第2試合	10:30～	第2試合 10:45～
第3試合	13:00～	第3試合 12:15～
第4試合	14:30～	第4試合 13:30～
		第5試合 14:45～
		第6試合 16:15～
- 8 参加資格
 - (1) 令和2年度公益財団法人日本バスケットボール協会に加盟登録済みのチーム及び競技者。
 - (2) コーチは、JBA公認コーチであること。
 - (3) 各支部長より推薦されたチームであること。
- 9 競技方法
 - (1) 予選リーグは実施せずに全てトーナメント戦で行う。
 - (2) 試合球は、株式会社モルテンの5号検定球で行う。
- 10 競技規則
 - (1) 公益財団法人日本バスケットボール協会ミニバスケットボール競技規則による。
2019年度U12カテゴリー新ルール変更点2019.0401を適用する。
(24秒・14秒ルールを適用する。)
 - (2) 同点の場合は、競技規則による延長戦を行う。
- 11 組み合わせ 本部会の責任抽選とする。

- 1 2 チーム編成 チーム代表者1名、コーチ1名、アシスタントコーチ1名、マネージャー1名、選手15名の19名以内とする。
- 1 3 参加者の保護
(1) 保護者の参加同意と選手の健康観察を事前に行っておくこと。
(2) 参加者は、スポーツ傷害保険に全員加入しておくこと。
(3) チーム関係者、選手及び保護者は、大会参加者健康チェックシートを試合がある日ごとに提出する。また、各チーム又は各自治体等の健康観察用紙を使用して、大会2週間前から健康観察を行う。
- 1 4 審判及びTO
帯同審判員は、JBA 公認 C 級審判員以上とする。
※ 1 日目の審判及びTOは、「1 日目の組み合わせ」により行う。
※ 2 日目のTOは、「2 日目の組み合わせ」により行う。
※ 3 日目のTOは、TOグループが担当する。
※ 2 日目・3 日目の審判は、審判グループより指名派遣する。
- 1 5 マンツーマンコミッショナー
2 日目・3 日目に、マンツーマンコミッショナーを担当する。
- 1 6 表彰
男女各ブロックの優勝・準優勝・3 位（2 チーム）を表彰する。
- 1 7 参加費
1 チーム 6、000 円（申し込み用紙に添えて納入する）
- 1 8 申し込み
申込書に必要事項を記入の上、所属支部長に申し込む。
(令和2年度U12カテゴリー部会の冊子を参照)
※支部長は各支部をとりまとめ、10月19日（月）必着で事務局石橋まで送付する。

申込先	石橋 賢二 宛
	〒299 - 0243 袖ヶ浦市蔵波1250 - 69
振込先	ゆうちょ銀行 店名058（ゼロゴハチ）店番058
	普通預金7083055 チバケミバスケットボールンメイ
振込名義	カントウ〇〇（〇〇には支部名を入力）

- 1 9 関東大会参加
本大会の男女各上位チームから、各2チームを関東大会に推薦する。
ただし、コーチは、公益財団法人日本バスケットボール協会に登録された JBA 公認 E 級コーチ以上であること。

【注意事項】

小学校が試合会場の場合は、駐車場スペースがありません。チーム内での乗り合いをお願いします。

(船橋・市川・千葉・習志野・浦安市小学校の駐車は、各チーム3台以内とします。)

また、マイクロバス以上の駐車スペースはありません。駐車場は各チームで別なところに確保してください。

尚、無許可での来場は、駐車をお断りする場合があります。

関東大会県予選会 申し合わせ事項

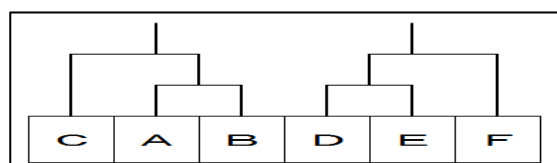
- 1 開会式は、参加チーム数や会場の関係で行わない。
- 2 閉会式は、男女一緒に表彰式をかねて、3日目の試合終了後に代表者とキャプテンのみ参加して行う。
- 3 1日目の第1試合・第2試合に試合をするチームは8時30分、第3試合・第4試合に試合をするチームは12時30分に集合して打ち合わせを行う。(審判は8時30分に集合とする。)
2日目の第1試合～第3試合に試合をするチームは9時、第4試合～第6試合に試合をするチームは13時に集合して打ち合わせを行う。
3日目は、各チームとも9時に集合して打ち合わせを行う。
- 4 会場到着後、チーム責任者は会場責任者まで到着の報告をする。
- 5 連絡なしでゲーム開始時刻から15分過ぎても用意が整わなかった場合、相手チームの不戦勝(20対0)とする。
- 6 ベンチに入れるのは、チーム代表者及びコーチ、アシスタントコーチ、マネージャー、選手15名の19名以内とする。(チーム代表者及びコーチは、16歳以上とする。)
- 7 組み合わせ表の左側のチームがオフィシャル席に向かって右のベンチとし、原則として淡色(白色)のユニフォームとする。ユニフォームの番号はできる限り連番とする。
※ これによらないユニフォームの場合は、両チームの話し合いで決め、決定事項を会場責任者と審判に連絡する。
- 8 メンバー表の提出はオフィシャル席に、第1試合はゲーム開始10分前、第2試合以降については、前の試合のハーフタイム終了時までに行う。
- 9 メンバー登録については、第1・第3クォーターは出場するメンバーを審判が1分前を合図したら直ちに、また、第2・第4クォーターに出場するメンバーは、前のクォーター終了直後にオフィシャルに報告する。
- 10 審判及びTO
帯同審判員は、JBA公認C級審判員以上とする。
※ 1日目の審判及びTOは、「1日目の組み合わせ」により行う。
※ 2日目のTOは、「2日目の組み合わせ」により行う。
※ 3日目のTOは、TOグループが担当する。
※ 2日目・3日目の審判は、審判グループより指名派遣する。
- 11 前の試合が遅れた場合は、前試合終了後10分前とし、次の試合を開始する。

- 12 同点の場合は延長を行う。1回3分間の延長時限を必要な回数だけ行い、各延長時限の前に2分間のインターバルをおく。各延長時限では後半と同じバスケットを攻撃する。
- 13 競技規則は、公益財団法人日本バスケットボール協会ミニバスケットボール競技規則に準ずる。2019年度U12カテゴリー新ルール変更点 2019.0401 を適用する。
(24秒・14秒ルールを適用する。)
- 14 ウォーミングアップを外で行う場合は、必ず外用シューズに履き替える。また、履き替えたシューズの管理にも十分注意する。(土足禁止を厳守)
- 15 コーチはベンチ内を掌握するとともに、マナーに十分注意し、審判及びTOに対して不作法な行為はしない。
(JBA プレーコーリングガイドライン 2019.0401 訂正版参考資料4の対処を行う。)
- 16 応援については、ベンチ及び保護者が相手チームの中傷や審判への罵声などないように十分注意する。
(児童育成の観点に立ち、チームの品位や指導者の資質まで疑われることのないようにする。)
- 17 会場使用後は、弁当等の後始末をきちんとし、ゴミはチームで持ち帰る。
使用後は、使用前よりきれいな状態を心掛ける。
- 18 会場敷地内に入場できる保護者の数を制限する。
1日目は、各チーム10名までとする。
2日目・3日目は、登録選手数の数までとする。(例：登録選手13名＝保護者13名まで)
なお、登録選手の兄弟姉妹(下の子)は保護者の数に含まない。
- 19 会場敷地内に入場できる選手は、登録選手15名までとする。
(登録されていない選手の入場は認めない)
- 20 会場敷地内に入場するチーム関係者、選手及び保護者は、大会参加者健康チェックシートを試合がある日ごとに提出する。また、各チーム又は各自治体等の健康観察用紙を使用して、大会2週間前から健康観察を行う。健康観察用紙は、各チームで3ヶ月間保管する。
- 21 試合前と試合後の挨拶は、握手及び声を出さず、礼のみとする。

1日目の組み合わせ

No.	開始時刻	対戦チーム	審判	TO
1	9:00～	A 対 B	D・E	C
2	10:30～	第1試合の勝者 対 C	E・F	第1試合の敗者
午前と午後のチーム入れ替え				
3	13:00～	D 対 E	A・B	F
4	14:30～	第3試合の勝者 対 F	A・C	第3試合の敗者

男女とも、トーナメント表の左側(番号が若い方)から右記の表のとおり、C・A・B・D・E・Fとする。



2日目の組み合わせ

No.	開始時刻	対戦チーム	審判	TO
1	9 : 30 ~	A 対 B	指名派遣	C
2	10 : 45 ~	C 対 D		第1試合の敗者
3	12 : 15 ~	第1試合の勝者 対 第2試合の勝者		第2試合の敗者
4	13 : 30 ~	E 対 F		G
5	14 : 45 ~	G 対 H		第4試合の敗者
6	16 : 15 ~	第4試合の勝者 対 第5試合の勝者		第5試合の敗者

男女とも、トーナメント表の左側（番号が若い方）から
 右記の表のとおり、A・B・C・D・E・F・G・H
 とする。

